

# CONTROLLO DEI COSTI DI COMMESSA/LOTTO

13/05/2013 | DALLA TEORIA ALLA PRATICA

Caro titolare,

**Antos** è la prima azienda italiana specializzata nell'organizzazione e in strumenti di controllo dei costi di produzione per le aziende manifatturiere che producono a commessa/lotto.

L'evento a cui Ti invitiamo, ad Ancona presso la sede di Confindustria, è un **workshop per imprenditori** all'insegna dell'**applicazione pratica**. Nel corso della giornata presenteremo metodi e strumenti collaudati per il **Controllo dei Costi di Commessa/lotto**, con approfondimenti e esempi pratici di aziende che utilizzano da tempo con successo i metodi e gli strumenti **Antos**.

**ANTOS**  
business tools

## DATA, LUOGO E AGENDA DEL WORKSHOP

**DATA 13/05/2013**

**LUOGO ANCONA - SEDE DI CONFINDUSTRIA**

- 9.00 Benvenuto ed accredito partecipanti
- 9.15 Saluto della Direzione Antos
- 9.30 Inizio del Workshop**
- 11.00 Coffee break
- 13.00 Colazione di lavoro
- 14.30 Ripresa lavori
- 16.30 Domande e risposte
- 17.00 Chiusura lavori

## RELATORE E SOLUZIONE GESTIONALE

Durante l'evento verrà presentato **Bravo Manufacturing®**, la soluzione Antos per il controllo ed il miglioramento della tua attività manifatturiera.



**OMAR GRADARA**  
**ANTOS SRL**

Specialista in Logistica  
e Operations per le  
PMI manifatturiere

**bravo**® manufacturing

Il miglior sistema per il controllo di commessa

## CONTENUTI DEL WORKSHOP DOVE PUÒ MIGLIORARE LA TUA AZIENDA?

- 1 CONTROLLO SEMPLIFICATO DEI COSTI DI PRODUZIONE**  
con i sistemi di controllo delle eccezioni
- 2 MIGLIORARE L'EFFICIENZA DELLA MANODOPERA INTERNA**  
dalla programmazione all'analisi dell'efficienza
- 3 ANALISI ECONOMICA AZIENDALE - "DIRECT COSTING"**  
controllo di gestione basato sul Margine Lordo di Contribuzione
- 4 AUTOMATIZZARE I CONSUNTIVI DI COMMESSA/LOTTO**  
sistemi di raccolta dati semplificati per l'analisi dei tempi/costi a consuntivo
- 5 INCENTIVARE I COLLABORATORI SUI RISULTATI**  
modelli di incentivazione dedicati all'aumento della produttività